

ÉPISODE 9 – VEGAS

Par BlueMan (blueman@blueman.name) – Version 2 – 27 Octobre 2025

Chapitre 1 : Une mauvaise main (A bad hand) :

<https://www.youtube.com/watch?v=HDFrWkmSGQg&list=PLy-aYyV7hu0kISiLucoJYyp3BQDDRKYFT&index=29>

BONUS : 15% de chance qu'une boîte de lunettes de plongée apparaisse dans l'arrière-salle [à l'étage] du parc aquatique. L'effet de la tempête de sable sera moindre sur les joueurs qui en portent.

1. Hôtel de Police, **ÉTAGERE DE LA RÉCEPTION, DEUXIÈME TABLETTE DU BAS.**
2. Bureau du garage, **DEUXIÈME ÉTAGERE DU BAS SUR LA GAUCHE DE LA TABLETTE.**
3. 1^{er} étage : pièce avec une horloge au dessus de la porte, **SUR LA TABLETTE AU FOND À GAUCHE.**
4. Dehors, sur la terrasse, à droite après un tanker de plastique blanc, **SUR UNE TABLE, À DROITE DE 2 CAGETTES BLEUES.**
5. Magasin de fringues, réception à droite de l'escalier, **ENJAMBER, DANS TABLETTE DANS LE COIN, VERTICALEMENT APPUYÉ À DES LIVRES.**
6. Après saut, à droite après la voiture noire, **À GAUCHE D'UN CAMION À CERCEAUX, SUR UNE CAISSE DE BOIS.**
7. Zone des batteries, dans le café, **ÉTAGERE DE GAUCHE, SUR LA 2ÈME TABLETTE DU BAS, À GAUCHE.**
8. À droite du café, en haut de l'escalier bloqué par une grille, **À DROITE SUR 2 CAISSES MILITAIRES.**
9. Au centre de la zone, bâtiment rond, **AU FOND, SUR LE COMPTOIR DU BAR À GAUCHE PRÈS D'UNE TASSE.**
10. Bâtiment « Dolphin », **DANS LES VESTIAIRES, SUR UN BANC MARRON, À GAUCHE DE CELUI-CI.**
11. Bâtiment circulaire, avec sol central en damier, **À GAUCHE D'UN CADAVRE APPUYÉ SUR LE BAS D'UNE FENÊTRE.**
12. Entrée du centre, **DERRIÈRE LA RÉCEPTION DANS LE COIN GAUCHE, À DROITE D'UN CADAVRE.**
13. Sur la terrasse, au fond à gauche, **2 TABLES RONDES BLANCHES ACCOLÉES, SUR CELLE DE DROITE.**
14. Regardant le bâtiment du monorail, **À DROITE DANS LE COIN GAUCHE, DEVANT UN BIDON BLEU.**
15. Après le saut depuis la camionnette rouge, **À GAUCHE AU FOND APRÈS L'ARBUSTE, AU SOL À GAUCHE DE LA LIMOUSINE BLANCHE.**
16. Dans le bâtiment du monorail, 1^{er} étage, deuxième zone de défense, à droite, **ZONE DU FOND, À DROITE SUR UN PETIT PROMONTOIRE, AVANT UN JACKPOT TOMBÉ.**

Chapitre 2 : Mises forcées (Forced bets) :

<https://www.youtube.com/watch?v=X0IX9-b6aZg&list=PLy-aYyV7hu0kISiLucoJYyp3BQDDRKYFT&index=29>

BONUS : 15% de chance que la zone finale du stand de l'hôtel soit minée.

1. Passer la porte à droite de 2 distributeurs, mur de droite, **ÉTAGERE DU FOND, 2ÈME TABLETTE DU BAS, SOUS CELLE DE CAGETTES EN PLASTIQUE BLEU.**
2. En bas du long escalier couvert, **DEMI-TOUR À GAUCHE, DANS LE COIN, À DROITE D'UN SAC POUBELLE NOIR.**
3. Rentrer à droite dans le bâtiment technique, **PIÈCE GRISE, AU FOND COIN DROIT, DERRIÈRE 3 CYLINDRES EN LIGNE, DEVANT UN CADAVRE.**
4. En grimpant par la brèche, à gauche, **DEVANT LE PNEU AVANT DE LA CAMIONNETTE BLANCHE.**
5. Dehors, dans le coin, **À GAUCHE D'UNE PORTE GRISE ENTROUVERTE AVEC UN ÉCLAIRAGE SUR SA DROITE.**
6. Avant de monter l'escalier pour sortir de la cour, **DERRIÈRE UNE BENNE VERTE SITUÉE DEVANT DEUX PORTES GRISES ARBORANT DES « STOP ».**
7. Bâtiment électrique, **ÉTAGE DU BAS, pièce derrière une porte en X, TOUT AU BOUT DANS LE COIN DROIT, DANS LE COIN GAUCHE DU CANAPÉ BLEU.**
8. Zone du plancher électrifié, **SUR LA GAUCHE, DERRIÈRE UNE ARMOIRE ÉLECTRIQUE RENVERSÉE.**
9. Pièce à gauche du néon d'un flamant rose, **TOUT AU BOUT, POSÉ SUR LA GAUCHE DE LA TABLE.**
10. Pièce des tableaux bleus, **SUR LA TABLE BASSE VITRÉE SOUS LE TABLEAU ÉCLAIRÉ.**
11. Sortie des terrasses : entrée octogonale : **AU PIED DU TABLEAU BLEU, À GAUCHE.**
12. Pièce dans la cour dans le coin au fond à droite, possédant un interrupteur, **AU PIED D'UNE COLONNE INCLINÉE DE CASIERS GRIS.**
13. Dans les sous-sols, prendre à droite, **TOUT AU BOUT DANS LA PIÈCE ÉCLAIRÉE PAR UN FEU, AU SOL, DE LA PALETTE.**
14. Couloir du centre, après baril en feu, sur la gauche, sur un canapé-lit sale.
15. Sortie des sous-sols, avant de grimper, **FAIRE DEMI-TOUR À GAUCHE, AU SOL, À LA TÊTE D'UNE TOILETTE BLEUE.**

Chapitre 3 : Table finale (Final table) :

<https://www.youtube.com/watch?v=cOELcji-voA&list=PLy-aYyV7hu0kISiLucoJYyp3BQDDRKYFT&index=30>

BONUS : 15% de chance que Banks soit armé du fusil de combat HAMR-17.

1. Dans la salle du Casino, niveau d'entrée, à droite de l'ascenseur doré, salle du grand tableau bleu d'un voilier, **À DROITE, MILIEU DU MUR, SUR LE BORD DROIT D'UNE TABLE CARRÉE.**
2. Étage de la discothèque, au centre face à la piste de danse, **À GAUCHE DE DEUX CARTONS, SUR UNE MALLETTE MILITAIRE VERTE ET ROUGE.**
3. Après la scène, couloir gris de droite, **À DROITE AU SOL DERRIÈRE LA PANCARTE « VEGAS ».**
4. Après avoir rencontré Big Banks, coté opposé, dans le « GUYS PUB », **SUR LA TABLE DU COIN GAUCHE SITUÉE PRÈS DES RIDEAUX ROSES.**
5. Dans les locaux avant défense finale, à gauche, **ENJAMBER LA CLOISON VITRÉE CASSÉE, PUIS PIÈCE DE GAUCHE, TOUT DE SUITE À DROITE SUR UNE COMMUNE, À DROITE DE LA STATUE.**